Государственное бюджетное общеобразовательное учреждение «Актанышская кадетская школа-интернат имени Героя Советского Союза Хасана Заманова»

«Рассмотрено»
На заседании МО,
протокол №1 от
26.08.2021 г.
Руководитель МО
// /Р.Р.Шакирова/

«Согласовано»
Заместитель директора по УР

Управнуть директора по УР

(27) августа 2021 г.

«Принято»
Педагогическим советом
№1 от 31.08.2021 г.
Введено приказом №145/1-ОД от
«31» автуста 2021 г.

Директор ГБОУ АКШИ /И.И.Ялалов/

### Рабочая программа

по предмету информатика

Основное общее образование(7-9 классы)

Составитель: Маликов Ильназ Фанисович, учитель информатики высшей квалификационной категории

	/ класс				
	Предмет	ные	Метапредметные	Личностные	
Название		Ученик			
раздела	Ученик научится	возможность			
		научиться			
Введение. Цели изучения курса информатики.	Общие представления о месте информатики в системе других наук, о целях изучения курса	Познакомиться с техникой безопасности и правильной	Целостные представления о роли ИКТ при изучении школьных предметов и в повседневной жизни; способность увязать учебное содержание с собственным	Умения и навыки безопасного и целесообразного поведения при работе в компьютерном классе; способность и	
Техника безопасности в кабинете информатики и правила поведения для учащихся в кабинете информатики.	информатики. определять составные части современных геоинформационных сервисов; понимать основы и принципы аэросъёмки; знакомиться с принципами 3D-моделирования.	организации рабочего места.	жизненным опытом, понять значимость подготовки в области информатики в условиях развития информационного общества; умение работать с учебником	готовность к принятию ценностей здорового образа жизни за счет знания основных гигиенических, эргономических и технических условий безопасной эксплуатации средств ИКТ	
Информация и её свойства	Общие представления об информации и еè свойствах	Различать виды информации по способам её восприятия человеком и по способам её представления на материальных носителях	Понимание общепредметной сущности понятий «информация», «сигнал»	Представления об информации как важнейшем стратегическом ресурсе развития личности, государства, общества	

	Предмет	ные	Метапредметные	Личностные
Название		Ученик		
раздела	Ученик научится	возможность		
		научиться		
Информационны	общие представления об	Приводить	навыки анализа процессов в	понимание значимости
е процессы.	информационных	примеры	биологических, технических и	информационной деятельности
Обработка	процессах и их роли в	информационных	социальных системах, выделения в них	для современного человека
информации	современном мире; умение	процессов –	информационной составляющей;	
	приводить примеры сбора	процессов,	общепредметные навыки обработки	
	и обработки информации в	связанных с	информации	
	деятельности человека, в	хранением,		
	живой природе, обществе,	преобразованием и		
	технике.	передачей данных		
		– в живой природе		
		и технике		
Информационны	общие представления об	Раскрывать общие	навыки анализа процессов в	понимание значимости
е процессы.	информационных	закономерности	биологических, технических и	информационной деятельности
Хранение и	процессах и их роли в	протекания	социальных системах, выделения в них	для современного человека
передача	современном мире; умение	информационных	информационной составляющей; навыки	
информации	приводить примеры	процессов в	классификации информационных	
	хранения и передачи	системах	процессов по принятому основанию;	
	информации в деятельности	различной природы	общепредметные навыки обработки,	
	человека, в живой природе,		хранения и передачи информации	
	обществе, технике			

	Предмет	ные	Метапредметные	Личностные
Название		Ученик	-	
раздела	Ученик научится	возможность		
	·	научиться		
Всемирная	представление о WWW	Владеть	основные универсальные умения	владение первичными
паутина как	как всемирном хранилище	первичными	информационного характера: постановка	навыками анализа и критичной
информационно	информации; понятие о	навыками анализа	и формулирование проблемы; поиск и	оценки получаемой
е хранилище	поисковых системах и	и критической	выделение необходимой информации,	информации; ответственное
	принципах их работы;	оценки получаемой	применение методов информационного	отношение к информации с
	умение осуществлять	информации;	поиска	учетом правовых и этических
	поиск информации в сети	развитие чувства		аспектов ее распространения;
	Интернет с	личной		развитие чувства личной
	использованием простых	ответственности за		ответственности за качество
	запросов (по одному	качество		окружающей информационной
	признаку), сохранять для	окружающей		среды
	индивидуального	информационной		
	использования найденные в	среды		
	сети Интернет			
	информационные объекты и			
	ссылки на них;			
	создавать и рассчитывать			
	полётный план для			
	беспилотного летательного			
	аппарата;			
	обрабатывать аэросъёмку и			
	получать точные			
	ортофотопланы и			
	автоматизированные			
	трёхмерные модели			
	местности.			
	моделировать 3D-объекты.			

	Предмет	ные	Метапредметные	Личностные
Название раздела	Ученик научится	Ученик возможность научиться		
Представление информации	обобщѐнные представления о различных способах представления информации	Расширить и систематизация представлений о знаках и знаковых системах; систематизация представлений о языке как знаковой системе	понимание общепредметной сущности понятия «знак»; общеучебные умения анализа, сравнения, классификации	представления о языке, его роли в передаче собственных мыслей и общении с другими людьми
Дискретная форма представления информации	представления о преобразовании информации из непрерывной формы в дискретную; понимание сущности двоичного кодирования; умение кодировать и декодировать сообщения по известным правилам кодирования; понимание роли дискретизации информации в развитии средств ИКТ	Научиться взаимосвязи между разрядностью двоичного кода и возможным количеством кодовых комбинаций	понимание универсальности двоичного кодирования; навыки представления информации в разных формах; навыки анализа информации; способность выявлять инвариантную сущность на первый взгляд различных процессов	навыки концентрации внимания
Измерение информации (алфавитный подход к измерению информации)	знание основных понятий и формул при измерении информации. Научиться находить информационный объем сообщения	Научиться находить информационный объем сообщения	понимание сущности измерения как сопоставления измеряемой величины с единицей измерения	самостоятельность и личная ответственность за свои поступки.
Единицы измерения информации	знание единиц измерения информации и свободное оперирование ими		понимание сущности измерения как сопоставления измеряемой величины с единицей измерения	навыки концентрации внимания

	Предмет	ные	Метапредметные	Личностные
Название раздела	Ученик научится	Ученик возможность научиться		
Обобщение и систематизация основных понятий темы «Информация и информационны е процессы». Контрольная работа №1(тест)	представления об информации как одном из основных понятий современной науки, об информационных процессах и их роли в современном мире, о принципах кодирования и алфавитном подходе к измерению информации		основные универсальные умения информационного характера: постановка и формулирование проблемы; поиск и выделение необходимой информации, применение методов информационного поиска	владение первичными навыками анализа и критичной оценки получаемой информации; ответственное отношение к информации с учетом правовых и этических аспектов ее распространения; развитие чувства личной ответственности за качество окружающей информационной среды
Основные компоненты компьютера и их функции	точки зрения выполняемых ими функций; проведение	Научиться обобщение преставлений основных устройствах компьютера с точки зрения выполняемых ими функций; проведение аналоги между человеком и компьютером	обобщенные представления о компьютере как универсальном устройстве обработки информации	понимание роли компьютеров в жизни современного человека; способность увязать знания об основных возможностях компьютера с собственным жизненным опытом; интерес к изучению вопросов, связанных с историей вычислительной техники
Персональный компьютер.	знание основных устройств персонального компьютера и их актуальных характеристик	Научиться давать характеристику назначению основных устройств персонального компьютера	понимание назначения основных устройств персонального компьютера	понимание роли компьютеров в жизни современного человека; способность увязать знания об основных возможностях компьютера с собственным жизненным опытом

	Предмет	тные	Метапредметные	Личностные
Название раздела	Ученик научится	Ученик возможность научиться		
Программное обеспечение компьютера. Системное программное обеспечение Системы программирован ия и прикладное программное обеспечение	Научиться понимать назначения системного программного обеспечения персонального компьютера  представление о программировании как о сфере профессиональной деятельности; представление о возможностях использования компьютеров в других; сферах деятельности; знать принципы структурного программирования на языке Python; реализовывать алгоритмы на компьютере в виде программ, написанных на языке Python.	Научиться понимать системного программного обеспечения персонального компьютера Понимать назначения прикладного программного обеспечения персонального компьютера	понимание назначения системного программного обеспечения персонального компьютера  понимание назначения прикладного программного обеспечения персонального компьютера	понимание роли компьютеров в жизни современного человека; понимание значимости антивирусной защиты как важного направления информационной безопасности понимание правовых норм использования программного обеспечения; ответственное отношение к используемому программному обеспечению
Файлы и файловые структуры	Научиться: строить графическое изображение файловой структуры некоторого носителя на основании имеющейся информации	Научиться строить графическое изображение файловой структуры носителя на основании имеющейся информации	умения и навыки организации файловой структуры в личном информационном пространстве	понимание необходимости упорядоченного хранения собственных программ и данных

	Предмет	ные	Метапредметные	Личностные	
Название раздела	Ученик научится	Ученик возможность научиться			
Пользовательски й интерфейс	понимание сущности понятий «интерфейс», «информационный ресурс», «информационное пространство пользователя».	Научиться оперированию компьютерными информационными объектами в наглядно-графической форме	навыки оперирования компьютерными информационными объектами в наглядно - графической форме	понимание необходимости ответственного отношения к информационным ресурсам и информационному пространству	
Обобщение и систематизация основных понятий темы «Компьютер как универсальное устройство для работы с информацией». Контрольная работа №2 (тест)	представления о компьютере как универсальном устройстве обработки информации		основные навыки и умения использования компьютерных устройств; навыки создания личного информационного пространства	способность увязать знания об основных возможностях компьютера с собственным жизненным опытом; развитие чувства личной ответственности за качество окружающей информационной среды	
Формирование изображения на экране компьютера	систематизированные представления о формировании представлений на экране монитора.	Научиться выделять инвариантную сущность внешне различных объектов	умения выделять инвариантную сущность внешне различных объектов	способность применять теоретические знания для решения практических задач; интерес к изучению вопросов, связанных с компьютерной графикой	

	Предмет	тые	Метапредметные	Личностные
Название раздела	Ученик научится	Ученик возможность научиться		
Компьютерная графика	Систематизированные представления о растровой и векторной графике.	правильно выбирать формат (способ представления) графических файлов в зависимости от решаемой задачи.	Умения правильно выбирать формат (способ представления) графических файлов в зависимости от решаемой задачи	Знание сфер применения компьютерной графики; способность применять теоретические знания для решения практических задач; интерес к изучению вопросов, связанных с компьютерной графикой
Создание графических изображений	систематизированные представления об инструментах создания графических изображений;	развитие основных навыков и умений использования графических редакторов	умения подбирать и использовать инструментарий для решения поставленной задачи	интерес к изучению вопросов, связанных с компьютерной графикой
Обобщение и систематизация основных понятий темы «Обработка графической информации». Контрольная работа №3(тест)	Систематизированные представления об основных понятиях, связанных с обработкой графической информации на компьютере		Основные навыки и умения использования инструментов компьютерной графики для решения практических задач	Способность увязать знания об основных возможностях компьютера с собственным жизненным опытом; интерес к вопросам, связанным с практическим применением компьютеров
Текстовые документы и технологии их создания	Систематизированные представления о технологиях подготовки текстовых документов;	знание структурных компонентов текстовых документов	Широкий спектр умений и навыков использования средств информационных и коммуникационных технологий для создания текстовых документов; умения критического анализа	Понимание социальной, общекультурной роли в жизни современного человека навыков квалифицированного клавиатурного письма

	Предмет	ные	Метапредметные	Личностные
Название раздела	Ученик научится	Ученик возможность научиться		
Создание текстовых документов на компьютере	Научиться использовать средства информационных и коммуникационных технологий для создания текстовых документов	Научиться использовать средства информационных и коммуникационных технологий для создания текстовых документов	Широкий спектр умений и навыков использования средств информационных и коммуникационных технологий для создания текстовых документов; навыки рационального использования имеющихся инструментов	Понимание социальной, общекультурной роли в жизни современного человека навыков квалифицированного клавиатурного письма
Прямое форматирование	Представление о форматировании текста как этапе создания текстового документа; представление о прямом форматировании.	Научиться форматировать документ для различных целей	Широкий спектр умений и навыков использования средств информационных и коммуникационных технологий для создания текстовых документов; навыки рационально го использования имеющихся инструментов	Понимание социальной, общекультурной роли в жизни современного человека навыков квалифицированного клавиатурного письма
Стилевое форматирование	Представление о форматировании текста как этапе создания текстового документа; представление о стилевом форматировании;	представление о различных текстовых форматах. Научиться стилевому форматированию текста для разных вариантов его применения	Широкий спектр умений и навыков использования средств информационных и коммуникационных технологий для создания текстовых документов; навыки рационального использования имеющихся инструментов	Понимание социальной, общекультурной роли в жизни современного человека навыков квалифицированного клавиатурного письма
Визуализация информации в текстовых документах.	Умения использования средств структурирования и визуализации текстовой информации	Научиться визуализировать информацию	Широкий спектр умений и навыков использования средств информационных и коммуникационных технологий для создания текстовых документов; навыки рационального использования имеющихся инструментов	Понимание социальной, общекультурной роли в жизни современного человека навыков создания текстовых доку-ментов.

	Предмет	ные	Метапредметные	Личностные
Название раздела	Ученик научится	Ученик возможность научиться		
1.Распознавание текста и системы компьютерного перевода	Навыки работы с программным оптического распознавания документов, компьютерными словарями и программами-переводчиками.	Научиться вводить и распознавать текстовую информацию при помощи сканера	Широкий спектр умений и навыков использования средств информационных и коммуникационных технологий для работы с текстовой информацией	Понимание социальной, общекультурной роли в жизни современного человека навыков работы с программным обеспечением, поддерживающим работу с текстовой информацией
2.Оценка количественных параметров текстовых документов	Знание основных принципов представления текстовой информации в компьютере; владение первичными навыками оценки количественных параметров текстовых документов.	Научиться вычислять информационный объем текстового сообщения	Умения выделять инвариантную сущность внешне различных объектов	Способность применять теоретические знания для решения практических задач
3.Проектная работа.	Умения работы с несколькими текстовыми файлами; умения стилевого форматирования;	умения форматирования страниц текстовых документов	Широкий спектр умений и навыков использования средств информационных и коммуникационных технологий для создания текстовых документов; навыки оформления реферата	Понимание социальной, общекультурной роли в жизни современного человека навыков создания текстовых документов на компьютере
4.Обобщение и систематизация основных понятий темы «Обработка текстовой информации». Контрольная работа №4.	Систематизированные представления об основных понятиях, связанных с обработкой текстовой информации на компьютере		Основные навыки и умения использования инструментов создания текстовых документов для решения практических задач	Способность увязать знания об основных возможностях компьютера с собственным жизненным опытом; интерес к вопросам, связанным с практическим применением компьютеров

	Предмет	ные	Метапредметные	Личностные
Название раздела	Ученик научится	Ученик возможность научиться		
5.Технология мультимедиа.	Систематизированные представления об основных понятиях, связанных с технологией мультимедиа;	умения оценивать количественные параметры мультимедийных объектов	Умение выделять инвариантную сущность внешне различных объектов	Способность увязать знания об основных возможностях компьютера с собственным жизненным опытом; интерес к вопросам, связанным с практическим применением компьютеров
6.Компьютерные презентации	Научиться создавать мультимедийные презентации	Научиться оценке количественных параметров мультимедийных объектов	Основные навыки и умения использования инструментов создания мультимедийных презентаций для решения практических задач	Способность увязать знания об основных возможностях компьютера с собственным жизненным опытом; интерес к вопросам, связанным с практическим применением компьютеров
7.Создание мультимедийной презентации	Научиться основным навыкам и умениям использования инструментов создания мультимедийных презентаций для решения практических задач	мультимедийные	Основные навыки и умения использования инструментов создания мультимедийных презентаций для решения практических задач.	Способность увязать знания об основных возможностях компьютера с собственным жизненным опытом; интерес к вопросам, связанным с практическим применением компьютеров
8.Обобщение и систематизация основных понятий главы «Мультимедиа». Защита проекта.	Систематизированные представления об основных понятиях, связанных с мультимедийными технологиями.	Научиться навыкам публичного представления результатов своей работы	Навыки публичного представления результатов своей работы	Способность увязать знания об основных возможностях компьютера с собственным жизненным опытом; интерес к вопросам, связанным с практическим применением компьютеров

Название Предметные	Метапредметные	Личностные
---------------------	----------------	------------

попиона		AMIONIMA HOHIMAN	ı	
раздела	***********	ученик получит		
	ученик научится	возможность		
4		научиться	**	**
1.	кодировать и декодировать	Скорость передачи		Умения и навыки безопасного и це-
Математ	информацию при известных правилах			лесообразного поведения при работе
ические	кодирования; переводить единицы	записывать в	<u> </u>	в компьютерном классе; способность
основы	измерения количества информации;	двоичной системе	*	и готовность к принятию ценностей
информа	оценивать количественные параметры	целые числа от 0 до	способность увязать	здорового образа жизни за счет
тики	информационных объектов и	256; записывать и	учебное содержание с	знания основных гигиенических,
	процессов: объем памяти,	преобразовывать	собственным жизненным	эргономических и технических
	необходимый для хранения	логические	опытом,	условий безопасной эксплуатации
	информации	выражения с	понять значимость	средств ИКТ
		операциями И, ИЛИ,	подготовки в области	
		НЕ; определять зна-	информатики в условиях	
		чение логического	развития	
		выражения	информационного	
			общества; умение	
2.Основы	Формально исполнять	об алгоритмах	Понимание	Представления об
алгоритми	алгоритмы для конкретного	обработки	Общепредметной	информации как
зации	исполнителя с фиксированным	информации. их	сущности понятий	важнейшем страте-
	набором команд, обрабатывающие	свойствах, основных	«информация».	стратегическом ресурсе
	цепочки символов или списки,	алгоритмических	«сигнал»	развития личности,
	записанные на естественноми	конструкциях; о		государства, обще-
	алгоритмическом языках; формально	способах разработки		общества
		и программной		
	использованием конструкций с	реализации		
	ветвления (условные операторы) и	алгоритмов;		
	повторения (циклы); использовать	,		
	стандартные алгоритмические			
	конструкции построения для алгоритмов			
	формальных для исполнителей			

3.Начала	составлять линейные алгоритмы	о программном	навыки анализа	понимание значимости
програм-	управления исполнителямии	принципе работы	процессов в	информационной деятельности для
мирования	записывать их на выбранном	компьютера -	биологических,	современного человека
на языке	алгоритмическом языке (языке	универсального	технических и	
Паскаль	программирования); создавать	устройства обработки	социальных	
	алгоритмы для решения	информации; о	системах, выделения в	
	несложных задач, используя	направлениях	них информационной	
	конструкции ветвления (в том	развития компьютерной	состав-	
	числе с логическими	техники; о требованиях	ляющей;	
	связками при задании условий)	техники	общепредметные навыки	
	и повторения; создавать и выполнять	безопасности.	обработки информации	
	программы для решения	гигиены, эргономики		
	несложных алгоритмических задач в	и ресурсосбережения		
	выбранной среде	при работе со		
	программирования.	средствами		
		информационных и		
		коммуникационных		
		технологий.		

Название	Предметные		Метапредме	Личностн
раздела	ученик научится	ученик получит возможность научиться	тные	ые
1.Модели	декодировать и кодировать информацию при	углубить и развить представления о современной научной	Целостные	Умения и
ровение и	заданных правилах кодирования;	картине мира, об информации как одном из основных	пред-	навыки
формализ	оперировать единицами измерения количества	понятий современной науки, об информационных	ставления о	безопасно
ация	информации;	процессах и их роли в современном мире;	роли ИКТ	го и це-
	оценивать количественные параметры	научиться определять мощность алфавита, используемого	при	лесообраз
	информационных объектов и процессов (объём	для записи сообщения;	изучении	ного по-
	памяти, необходимый для хранения	научиться оценивать информационный объём сообщения,	школьных	ведения
	информации; время передачи информации и	записанного символами произвольного алфавита	предметов и	при
	др.);	переводить небольшие десятичные числа из	в повседнев-	работе в
	записывать в двоичной системе целые числа от	восьмеричной и шестнадцатеричной системы счисления в	ной жизни;	компьюте
	0 до 256;	десятичную систему счисления;	способность	рном
	составлять логические выражения с	познакомиться с тем, как информация представляется в	увязать	классе;
	операциями И, ИЛИ, НЕ; определять значение	компьютере, в том числе с двоичным кодированием	учебное	способ-
	логического выражения; строить таблицы	текстов, графических изображений, звука;	содержание	ность и
	истинности;	научиться решать логические задачи с использованием	c	готов-
	анализировать информационные модели	таблиц истинности;	собственны	ность к
	(таблицы, графики, диаграммы, схемы и др.);	научиться решать логические задачи путем составления	м жиз-	принятию
	перекодировать информацию из одной	логических выражений и их преобразования с	ненным	ценностей
	пространственно-графической или знаково-	использованием основных свойств логических операций.	опытом,	здорового
	символической формы в другую, в том числе	сформировать представление о моделировании как методе	ПОНЯТЬ	образа
	использовать графическое представление	научного познания; о компьютерных моделях и их	значимость	жизни за
	(визуализацию) числовой информации;	использовании для исследования объектов окружающего	подготовки	счет
	выбирать форму представления данных	мира;	в области	знания
	(таблица, схема, график, диаграмма) в	познакомиться с примерами использования графов и	информатик	основных
	соответствии с поставленной задачей;	деревьев при описании реальных объектов и процессов	и в условиях	гигиениче
	строить простые информационные модели	научиться строить математическую модель задачи —	развития	ских,
	объектов и процессов из различных	выделять исходные данные и результаты, выявлять	информацио	эргономи
	предметных областей с использованием	соотношения между ними	нного	ческих и
	типовых средств (таблиц, графиков, диаграмм,		общества;	техниче-
	формул и пр.), оценивать адекватность построенной модели объекту-оригиналу и		умение работать с	ских условий
	целям моделирования		учебником	без-
	целли моделирования		y icominicom	опасной
				эксплуа-
				тации
				средств
				средеть

				ИКТ
2.	понимать смысл понятия «алгоритм» и широту	исполнять алгоритмы, содержащие ветвления и	навыки	понимани
Алгоритм	сферы его применения; анализировать	повторения, для формального исполнителя с заданной	анализа	е значи-
изация и	предлагаемые последовательности команд на	системой команд;	процессов в	мости
программ	предмет наличия у них таких свойств	составлять все возможные алгоритмы фиксированной	биоло	информац
ирование	алгоритма как дискретность,	длины для формального исполнителя с заданной системой	гических,	и-
	детерминированность, понятность,	команд;	техниче	онной
	результативность, массовость;	определять количество линейных алгоритмов,	ских и	деятельно
	оперировать алгоритмическими	обеспечивающих решение поставленной задачи, которые	социальных	-
	конструкциями «следование», «ветвление»,	могут быть составлены для формального исполнителя с	системах,	сти для
	«цикл» (подбирать алгоритмическую	заданной системой команд;	выделе-	современ-
	конструкцию, соответствующую той или иной	подсчитывать количество тех или иных символов в	ния в них	ного
	ситуации; переходить от записи	цепочке символов, являющейся результатом работы	инфор	человека
	алгоритмической конструкции на	алгоритма;	мационной	
	алгоритмическом языке к блок-схеме и	по данному алгоритму определять, для решения какой	состав-	
	обратно);	задачи он предназначен;	ляющей;	
	понимать термины «исполнитель»,	исполнять записанные на алгоритмическом языке	общепред-	
	«формальный исполнитель», «среда	циклические алгоритмы обработки одномерного массива	метные	
	исполнителя», «система команд исполнителя»	чисел (суммирование всех элементов массива;	навыки об-	
	и др.; понимать ограничения, накладываемые	суммирование элементов массива с определёнными	работки	
	средой исполнителя и системой команд, на	индексами; суммирование элементов массива, с	информа-	
	круг задач, решаемых исполнителем;	заданными свойствами; определение количества	ции	
	исполнять линейный алгоритм для	элементов массива с заданными свойствами; поиск		
	формального исполнителя с заданной системой	наибольшего/ наименьшего элементов массива и др.);		
	команд;	разрабатывать в среде формального исполнителя		
	составлять линейные алгоритмы, число команд	короткие алгоритмы, содержащие базовые		
	в которых не превышает заданное;	алгоритмические конструкции;		
	ученик научится исполнять записанный на	разрабатывать и записывать на языке программирования		
	естественном языке алгоритм,	эффективные алгоритмы, содержащие базовые		
	обрабатывающий цепочки символов.	алгоритмические конструкции.		
	исполнять линейные алгоритмы, записанные			
	на алгоритмическом языке.			
	исполнять алгоритмы с ветвлениями,			
	записанные на алгоритмическом языке;			
	понимать правила записи и выполнения			
	алгоритмов, содержащих цикл с параметром			
	или цикл с условием продолжения работы;			
	определять значения переменных после			

3. Обработк а числовой информа ции в электронн ых таблицах	исполнения простейших циклических алгоритмов, записанных на алгоритмическом языке; разрабатывать и записывать на языке программирования короткие алгоритмы, содержащие базовые алгоритмические конструкции называть функции и характеристики основных устройств компьютера; описывать виды и состав программного обеспечения современных компьютеров; подбирать программное обеспечение, соответствующее решаемой задаче; оперировать объектами файловой системы; применять основные правила создания текстовых документов; использовать средства автоматизации информационной деятельности при создании текстовых документов; использовать основные приёмы обработки информации в электронных таблицах; работать с формулами; визуализировать соотношения между числовыми величинами. осуществлять поиск информации в готовой базе данных; основам организации и функционирования компьютерных сетей; составлять запросы для поиска информации в Интернете; использовать основные приёмы создания презентаций в редакторах презентаций	научиться систематизировать знания о принципах организации файловой системы, основных возможностях графического интерфейса и правилах организации индивидуального информационного пространства; научиться систематизировать знания о назначении и функциях программного обеспечения компьютера; приобрести опыт решения задач из разных сфер человеческой деятельности с применение средств информационных технологий; научиться проводить обработку большого массива данных с использованием средств электронной таблицы; расширить представления о компьютерных сетях распространения и обмена информацией, об использовании информационных ресурсов общества с соблюдением соответствующих правовых и этических норм, требований информационной безопасности; научиться оценивать возможное количество результатов поиска информации в Интернете, полученных по тем или иным запросам.  познакомиться с подходами к оценке достоверности информации (оценка надёжности источника, сравнение данных из разных источников и в разные моменты времени и т. п.); закрепить представления о требованиях техники безопасности, гигиены, эргономики и ресурсосбережения при работе со средствами информационных и коммуникационных технологий; сформировать понимание принципов действия различных средств информатизации, их возможностей, технических и экономических ограничений.	Понимание обще-предметной сущно сти понятий «информация». «сиг-нал»	Представ ления об информац ии как важнейш ем страте-стратегич еском ресурсе развития личности, государс тва, обще-общества
4.	выявлять общие черты и отличия способов	осуществлять взаимодействие посредством электронной	Понимание	Представ

Коммуни	взаимодействия на основе компьютерных	почты, чата, форума;	обще-	ления об
кационны	сетей;	определять минимальное время, необходимое для	предметной	информац
e	анализировать доменные имена компьютеров и	передачи известного объёма данных по каналу связи с	сущно	ии как
технолог	адреса документов в Интернете;	известными характеристиками;	сти понятий	важнейш
ии	приводить примеры ситуаций, в которых	проводить поиск информации в сети Интернет по	«ин-	ем
	требуется поиск информации;	запросам с использованием логических операций;	формация».	страте-
	анализировать и сопоставлять различные	создавать с использованием конструкторов (шаблонов)	«сиг-	стратегич
	источники информации, оценивать	комплексные информационные объекты в виде веб-	нал»	еском
	достоверность найденной информации	странички, включающей графические объекты;		pecypce
		проявлять избирательность в работе с информацией,		развития
		исходя из морально-этических соображений, позитивных		личности,
		социальных установок и интересов индивидуального		государс
		развития		тва,
				обще-
				общества

# **2.**Содержание учебного предмета 7 класс

Название раздела	звание раздела Краткое содержание	
	-	часов
1.Информация и информационные процессы	Техника безопасности при работе с 3d-оборудованием. Информация. Информационный процесс. Субъективные характеристики информации, зависящие от личности получателя информации и обстоятельств получения информации: важность, своевременность, достоверность, актуальность и т.п.  Представление информации. Формы представления информации. Язык как способ представления информации: естественные и формальные языки. Алфавит, мощность алфавита.  Кодирование информации. Универсальность дискретного (цифрового, в том числе двоичного) кодирования. Двоичный алфавит. Двоичный код. Разрядность двоичного кода. Связь длины (разрядности) двоичного кода и количества кодовых комбинаций.  Размер (длина) сообщения как мера количества содержащейся в нём информации. Достоинства и недостатки такого подхода. Другие подходы к измерению количества информации. Единицы измерения количества информации. Единицы измерения количества информации. Примеры информационных процессов в системах различной природы; их роль в современном мире.  Хранение информации. Носители информации (бумажные, магнитные, оптические, флэш-память). Качественные и количественные характеристики современных носителей информации: объем информации, хранящейся на носителе; скорости записи и чтения информации. Хранилища информации. Сетевое хранение информации.  Передача информации. Источник, информационный канал, приёмник информации. Обработка, связанная с получением новой	9
	информации. Обработка, связанная с изменением формы, но не изменяющая содержание информации. Поиск информации.	
	Знакомство с ресурсом 2 gis. Создание публикации собственной карты. Спутниковая навигация (глонасс и gps).	
2.Компьютер как универсальное устройство обработки информации	Общее описание компьютера. Программный принцип работы компьютера.  Основные компоненты персонального компьютера (процессор, оперативная и долговременная память, устройства ввода и вывода информации), их функции и основные характеристики (по состоянию на текущий период времени).  Состав и функции программного обеспечения: системное программное обеспечение, прикладное программное обеспечение, системы программирования. Компьютерные вирусы. Антивирусная профилактика.  Правовые нормы использования программного обеспечения.  Файл. Типы файлов. Каталог (директория). Файловая система. Графический пользовательский интерфейс (рабочий стол, окна, диалоговые окна, меню). Оперирование компьютерными информационными объектами в наглядно-графической форме: создание, именование, сохранение, удаление объектов, организация их семейств. Архивирование и разархивирование.  Гигиенические, эргономические и технические условия	6

	безопасной эксплуатации компьютера.	
	1	
	Периферийные устройства (3d-принтер, 3d-сканеры и т.д.). ПО	
Ognoform	для моделирования и обработки 3d- модели.	0
Обработка	Формирование изображения на экране монитора. Компьютерное	8
графической	представление цвета. Компьютерная графика (растровая, векторная).	
информации	Интерфейс графических редакторов. Форматы графических файлов.	
	Качественный фотоснимок. ПО для работы с графикой. Создание	
~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~	сферических панорам.	
Обработка	Текстовые документы и их структурные единицы (раздел, абзац,	6
текстовой	строка, слово, символ). Технологии создания текстовых документов.	
информации	Создание, редактирование и форматирование текстовых документов	
	на компьютере Стилевое форматирование. Включение в текстовый	
	документ списков, таблиц, диаграмм, формул и графических	
	объектов. Гипертекст. Создание ссылок: сноски, оглавления,	
	предметные указатели. Коллективная работа над документом.	
	Примечания. Запись и выделение изменений. Форматирование	
	страниц документа. Ориентация, размеры страницы, величина полей.	
	Нумерация страниц. Колонтитулы. Сохранение документа в	
	различных текстовых форматах.	
	Инструменты распознавания текстов и компьютерного перевода.	
	Компьютерное представление текстовой информации. Кодовые	
	таблицы. Американский стандартный код для обмена информацией,	
	примеры кодирования букв национальных алфавитов. Представление	
	о стандарте Юникод.	
Мультимедиа	Понятие технологии мультимедиа и области её применения. Звук	4
	и видео как составляющие мультимедиа. Компьютерные презентации.	
	Дизайн презентации и макеты слайдов.	
	Звуки и видео изображения. Композиция и монтаж.	
	Возможность дискретного представления мультимедийных данных.	
	Использование БПЛА для съемки местности. Компьютерная	
	3 dграфика (фотограмметрия) и оформление презентаций.	
Резерв		2
Итого:		35
Тест		4
Промежуточная		1
аттестация в		
виде		
контрольного		
теста		

Название раздела	Краткое содержание	Количество
		часов

1 Momes regresses		9
1. Математические	Общие сведения о системах счисления. Понятие о	9
основы информа-	непозиционных и позиционных системах счисления.	
тики	Знакомство с двоичной, восьмеричной и шестнадцатеричной	
	системами счисления, запись в них целых десятичных чисел от	
	0 до 1024. Перевод небольших целых чисел из двоичной	
	системы счисления в десятичную. Двоичная арифметика.	
	Компьютерное представление целых чисел.	
	Представление вещественных чисел.	
	Высказывания. Логические операции. Логические	
	выражения. Построение таблиц истинности для логических	
	выражений. Свойства логических операций. Решение	
	логических задач. Логические элементы.	
2 Основы алго-		7
	Понятие исполнителя. Неформальные и формальные	,
ритмизации	исполнители. Учебные исполнители (Робот. Чертёжник,	
	Черепаха, Кузнечик, Водолей, Удвоитель и др.) как примеры	
	формальных исполните	
	лей. Их назначение, среда, режим работы, система команд.	
	Понятие алгоритма как формального описания последова-	
	тельности действий исполнителя при заданных начальных	
	данных. Свойства алгоритмов. Способы записи алгоритмов.	
3.Начала про-	Язык программирования. Основные правила одного из про-	21
граммирования на	цедурных языков программирования (Паскаль, школьный алго-	
языке Паскаль	ритмический язык и др.): правила представления данных;	
	правила записи основных операторов (ввод, вывод,	
	присваивание, ветвление, цикл) и вызова вспомогательных	
	*	
	алгоритмов; правила записи программы. Этапы решения задачи на компьютере: моделирование - раз-	
	1 1 1	
	работка алгоритма - кодирование - отладка - тестирование.	
	Решение задач по разработке и выполнению программ в вы-	
	бранной среде программирования.	
	Основы языка Python. Примеры на языке Python с разбором	
	конструкций: циклы, условия, ветвления, массивы, типы	
***	данных.	2.5
Итого		35
Тест		3
Промежуточная		1
аттестация		

	9 класс	
Название	Краткое содержание	Количество
раздела		часов
1.	Модели натурные и информационные.	8
Моделирование и	Типы информационных моделей.	
формализация	Графические информационные модели.	
	Таблицы типа «объект-свойство» и «объект-объект». Двоичные матрицы.	
	Информационное моделирование на компьютере.	
	Модели, управляемые компьютером	
2.	Языки программирования, их классификация. Правила записи основных	10
Алгоритмизация	операторов: ввода, вывода, присваивания, ветвления, цикла. Правила записи	
И		
программирован	программы. Этапы разработки программы: алгоритмизация - кодирование -	
ие	отладка – тестирование	
3. Обработка	Двоичная система счисления и представление чисел в памяти компьютера.	8
числовой	Назначение и структура ЭТ.	
информации в	Табличный процессор: среда, режимы работы, система команд.	
электронных	Типы данных: числа, формулы, текст. Абсолютные и относительные ссылки.	
таблицах	Встроенные функции. Деловая графика.	
	Математическое моделирование на ЭТ.	
	Имитационное моделирование на ЭТ	
4.	Локальные и глобальные компьютерные сети.	6
Коммуникационн	Что такое Интернет.	
ые технологии	Информационные ресурсы и сервисы компьютерных сетей: Всемирная паутина,	
	файловые архивы, интерактивное общение.	
	Электронная почта как средство связи, правила переписки, приложения к	
	письмам.	
	Поиск информации.	
	Компьютерные энциклопедии и справочники; информация в компьютерных	
	сетях, некомпьютерных источниках информации.	
	Компьютерные и некомпьютерные каталоги; поисковые машины; запросы	
	Создание веб-сайта	
5. Итоговое		2
повторение и		_
контроль		
Всего		34
Контрольная		5
работа		
Итоговая		1
контрольная		_
работа		

Государственное бюджетное общеобразовательное учреждение «Актанышская кадетская школа-интернат имени Героя Советского Союза Хасана Заманова»

«Рассмотрено» На заседании МО, протокол №1 от 28.08.2022 г.

Руководитель МО /Р.Р.Шакирова/

«Согласовано»
Заместитель директора по

<u>Ми</u> / Р.Р.Мисбахова/ «<u>29</u>» августа 2022 г. «Принято»

Педагогическим советом №1 от 29,08,2022 г.

Введено приказом №153-ОД от «29» августа 2022 г.

Директор ГБОУ АКШИ

/И.И.Ялалов/

## Календарно-тематическое планирование

по предмету информатика

Основное общее образование (7-9 классы)

Составитель: Маликов Ильназ Фанисович, учитель информатики высшей квалификационной категории

## КАЛЕНДАРНО-ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

Nº.		Календарные сроки	
Nº	Изучаемый раздел, тема урока	План	Факт
	Тема 1. Информация и информационные процессы(9 часов)		
1/1	Цели изучения курса информатики и ИКТ. Техника безопасности и организация рабочего места. Техникабезопасности при работе с 3d- оборудованием (точка роста).		
2/2	Информация и её свойства		
3/3	Информационные процессы. Обработка информации		
4/4	Информационные процессы. Хранение и передача информации		
5/5	Всемирная паутина как информационное хранилище. <u>Практическая работа № 1</u> «Ввод символов». Знакомство с ресурсом 2 gis (точка роста).		
6/6	Представление информации. <u>Практическая работа №2</u> «Ввод символов». Представление информации. Создание публикации собственной карты (точка роста).		
7/7	Двоичное кодирование. Спутниковая навигация (глонасс и gps) (точка роста).		
8/8	Измерение информации		
9/9	Интерактивный тест №1 по теме «Информация и информационные процессы»		
	Тема 2. Компьютер как универсальное устройство для работы с информацией (6 часов)		
10/1	Основные компоненты компьютера и их функции		
11/2	Персональный компьютер. Периферийные устройства (3d - принтер, 3d-сканеры и т.д.) (точка роста).		
12/3	Программное обеспечение компьютера. Системное программное обеспечение		
13/4	Файлы и файловые структуры		
14/5	Пользовательский интерфейс		
15/6	Интерактивный тест №2 по теме «Компьютер как универсальное устройство для работы с информацией»		
	Тема 3. Обработка графической информации (8 часа)		
16/1	Формирование изображения на экране компьютера. Пространственное разрешение на экране монитора <u>Практическая работа № 3</u> «Обработка графической информации». Качественный фотоснимок (точка роста).		
17/2	Формирование изображения на экране компьютера. Решение задач		
18/3	Формирование изображения на экране компьютера. Компьютерное представление цвета		
19/4	Компьютерная графика. <i>Практическая работа № 4</i> «Обработка графической информации». ПО для работы с графикой (точка роста).		
20/5	Компьютерная графика. Растровая и векторная графика		
21/6	Компьютерная графика. Форматы графических файлов		
22/7	Создание графических изображений. Интерфейс графических редакторов		
	<u>Практическая работа № 5</u> «Обработка графической информации». Создание сферических панорам (точка роста).		

Nº. Nº	Изучаемый раздел, тема урока	Календарные сроки	
		План	Факт
23/8	Интерактивный тест №3 по теме «Обработка графической информации»		
	Тема 4. Обработка текстовой информации (6 часов)		
24/1	Текстовые документы и технологии их создания. <u>Практическая работа</u> <u>№ 7</u> «Обработка текстовой информации»		
25/2	Создание текстовых документов на компьютере. <u>Практическая работа</u> <u>№ 8</u> «Обработка текстовой информации»		
26/3	Форматирование текста. <u>Практическая работа № 9</u> «Обработка текстовой информации» Стилевое форматирование. <u>Практическая работа № 10</u> «Обработка текстовой информации»		
27/4	Визуализация информации в текстовых документах. <u>Практическая работа</u> №11«Обработка текстовой информации» Инструменты распознавания текста и системы компьютерного перевода. <u>Практическая работа</u> №12 «Обработка текстовой информации»		
28/5	Оценка количественных параметров текстовых документов. <u>Практическая работа №13</u> «Обработка текстовой информации»		
29/6	Интерактивный тест №4 по теме «Обработка текстовой информации»		
	Глава 5. Мультимедиа (4 часа)		
30/1	Технология мультимедиа. <i>Практическая работа № 14</i> «Мультимедиа». Использование БПЛА для съемки местности (точка роста).		
31/2	Компьютерные презентации. <u>Практическая работа № 15</u> «Мультимедиа». Компьютерная 3d- графика (фотограмметрия) и оформление презентаций (точка роста).		
32/3	Создание мультимедийной презентации. <i>Практическая работа № 16</i> «Мультимедиа		
33/4	Промежуточная аттестация		
	Итоговое повторение (2 часа)		
34/1	Повторение «Измерение информации»		
35/2	Повторение «Двоичное кодирование»		

	o Klatt	~.		
№ урока		Календарные сроки		
		План	Факт	
	Цели изучения курса информатики и ИКТ. Техника безопасности и			
	организация рабочего места.			
	Общие сведения о системах счисления.			
	Двоичная система счисления. Двоичная арифметика.			
	Восьмеричная и шестнадцатеричные системы счисления. Компьютерные			
	системы счисления. Правило перевода целых десятичных чисел в систему			
	Представление целых чисел. Представление вещественных чисел.			
	Высказывание. Логические операции.			
	Построение таблиц истинности для логических выражений.			
	Свойства логических операций. Решение логических задач.			
9.	Логические элементы.			
10.				
	Интерактивный тест №1 по теме «Математические основы информатики»			
	Алгоритмы и исполнители. Способы записи алгоритмов.			
12.	Объекты алгоритмов.			
13.	Алгоритмическая конструкция следование.			
1.4	Алгоритмическая конструкция ветвление. Полная форма ветвления.			
14.				
15.	Неполная форма ветвления.			
1.0	Алгоритмическая конструкция повторение. Цикл с заданным условием			
16.	продолжения работы.			
	Цикл с заданным условием окончания работы.			
	Цикл с заданным числом повторений.			
	Интерактивный тест №2 по теме «Основы алгоритмизации»			
	Основы языка Python (точка роста).			
21.	Примеры на языке Python с разбором			
22.	Общие сведения о языке программирования Паскаль.			
	Организация ввода и вывода данных.			
	Программирование линейных алгоритмов.			
25.				
	Программирование разветвляющихся алгоритмов. Условный оператор.			
26.	Составной оператор. Многообразие способов записи ветвлений.			
27.				
	Программирование циклов с заданным условием продолжения работы.			
	Программирование циклов с заданным условием окончания работы.			
	Программирование циклов с заданным числом повторений.			
	Различные варианты программирования циклического алгоритма			
	Различные варианты программирования циклического алгоритма			
	Интерактивный тест №3 по теме «Начала программирования»			
	Промежуточная аттестация			
34.	Резерв учебного времени(Итоговое повторение курса «Информатика», 8 класс)			
	Резерв учебного времени(Итоговое повторение курса «Информатика», 8 класс)			

№	T	Календарные	
уро ка	Тема раздела, тема урока	План	Факт
	Повторение и входящий контроль		
	Цели изучения курса информатики и ИКТ. Техника безопасности и организация рабочего места		
	Глава 1 «Моделирование и формализация»		
	Моделирование как метод познания. Знаковые модели		
	Графические модели		
<u>4</u>	Табличные модели		
	База данных как модель предметной области. Реляционные базы данных.		
6	Система управления базами данных		
7	Создание базы данных. Запросы на выборку данных		
8	Контрольная работа по теме «Моделирование и формализация» <i>Интерактивный тест №1 по теме</i> «Моделирование и формализация»		
	Глава 2 «Алгоритмизация и программирование»		
9	Одномерные массивы целых чисел. Описание массива. Использование циклов.		
10	Различные способы заполнения и вывода массива.		
	Вычисление суммы элементов массива		
12	Сортировка массива		
13	Последовательное построение алгоритма		
14	Разработка алгоритма методом последовательного уточнения для исполнителя Робот		
15- 16	Вспомогательные алгоритмы. Исполнитель Робот. Процедуры. Функции		
17	Алгоритмы управления		
18	Контрольная работа по теме «Алгоритмизация и программирование». <i>Интерактивный тест №2 по теме</i> «Алгоритмизация и программирование»		
	Глава 3 «Обработка числовой информации в электронных таблицах»		
	Интерфейс электронных таблиц. Данные в ячейках таблицы. Основные режимы работы ЭТ.		
20	Относительные, абсолютные и смешанные ссылки.		
21	Встроенные и логические функции.		
	Организация вычислений в ЭТ.		
23	Сортировка и поиск данных.		
	Диаграмма как средство визуализации данных. Построение диаграмм		
26	Контрольная работа по теме «Обработка числовой информации в электронных		
	таблицах»		
	<b>Интерактивный тест №3 по теме</b> «Обработка числовой информации в		
	электронных таблицах»		
	Глава 4 «Коммуникационные технологии»		
	Локальные и глобальные компьютерные сети		
	Как устроен Интернет. IP-адрес компьютера. Доменная система имён. Протоколы передачи данных. Всемирная паутина. Файловые архивы.		
29	Электронная почта. Сетевое коллективное взаимодействие. Сетевой этикет		
	Технологии создания сайта. Содержание и структура сайта Оформление сайта. Размещение сайта в Интернете		

	Контрольная работа по теме «Коммуникационные технологии» <i>Интерактивный тест №4 по теме</i> «Коммуникационные технологии»	
32	Итоговая контрольная работа	
33	Итоговое повторение	
-		
34		